

# Innovación en el aprendizaje: ¿qué se hace en el nuevo Gaming Lab de la UNC?

Simulación de realidad virtual, robótica educativa, programación de videojuegos, competiciones de *e-sports* y arte digital son algunos de las propuestas educativas de este novedoso espacio de la universidad

La Universidad Nacional de Córdoba (UNC) puso en funcionamiento el Centro de Innovación y Aprendizaje Gaming Lab en el Campus Norte, con el objetivo de innovar en el campo de la enseñanza y aprendizaje, y ofrecer más herramientas para afrontar los desafíos de formación tecnológica actuales.

El novedoso centro combina elementos lúdicos del juego, la experimentación y el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC), y se centra en la gamificación, una técnica de aprendizaje que consiste en llevar el juego al ámbito educativo-profesional para obtener mejores resultados, como mejorar conocimientos o habilidades.

“Gaming Lab representa un hito en la educación moderna, fusionando la tecnología y el juego de manera innovadora. En este espacio, la gamificación no es sólo una herramienta sino un cambio de paradigma que transforma radicalmente el aprendizaje tradicional. Este método convierte las lecciones en experiencias interactivas y estimulantes, adaptándose a la era digital y a las expectativas de estudiantes que son nativos digitales. En un mundo donde la teoría por sí sola no es suficiente, proporcionaremos a quienes son estudiantes las herramientas necesarias para que puedan aplicar sus conocimientos en situaciones del mundo real”, explicó el responsable de

Campus Norte, Juan Marcelo Conrero.

Según adelantó la agencia de noticias UNCiencia, este inédito espacio propone una oferta de actividades diversificada que abarca simulación de realidad virtual, robótica educativa, programación de videojuegos, streaming digital e inteligencia artificial aplicada. También incluye propuestas de entrenamiento y capacitación para jugadores de equipos de *e-sports*, creación y enseñanza mediante la plataforma de juegos Roblox, y diseño gráfico y arte digital, entre otras.

La coordinadora del Gaming Lab de la UNC, Silvana Acosta, destacó que la gamificación dentro del ámbito educativo mejora la motivación, el compromiso, el aprendizaje y la creatividad. “Se utiliza sobre todo para la enseñanza y el aprendizaje de las nuevas tecnologías, que son las que usamos como herramientas”, detalló.

La iniciativa está destinada a un público amplio: se enfoca principalmente en mayores de 16 años, pero también incluye diversas actividades para niños a partir de los ocho años -cuando ya adquieren ciertas habilidades de lectocomprensión- y para mayores de 45 años. Apunta a que todas las personas puedan utilizar los mismos recursos y herramientas tecnológicas, pero

adaptadas a distintos objetivos según cada grupo etario.

## Cursos en noviembre y diciembre

El nuevo laboratorio de aprendizaje de la UNC incluye diferentes propuestas centradas en la estrategia de gamificación educativa. Entre ellas, el Centro de Simulación de Realidad Virtual que ofrece experiencias inmersivas de realidad virtual para la educación y la investigación, y desarrolla contenido de realidad virtual relacionado con diversos campos de estudio. También cuenta con talleres y cursos de robótica educativa para estudiantes de todas las edades, que apuntan a fomentar la creatividad y el pensamiento lógico, y ofrece capacitación en programación de videojuegos que incluye la organización de competiciones y desafíos de desarrollo de juegos, junto con un espacio dedicado al diseño gráfico y el arte digital, con la posibilidad de exponer obras de arte digital en el laboratorio.

“Se suman a la propuesta educativa la promoción de equipos de *e-sports* y competiciones, con entrenamiento para jugadores, la organización de eventos y desafíos vinculados a la plataforma de juegos de Roblox, y la utilización de herramientas de Inteligencia Artificial Aplicada. Además, tiene una Sala de Streaming que permite a creadores/as de contenido de TikTok y YouTube utilizar equipos de alta calidad para transmitir, y ofrece talleres de producción de contenido y marketing”, confirmó la UNC.

Los próximos eventos del Gaming Lab de la UNC son Robótica y programación para niños, niñas y adolescentes (30 noviembre) y Herramientas de Inteligencia Artificial para creación de contenidos (7 de diciembre). Será en el Campus Norte, ubicado en Estación Juárez Celman.

## “Mi mejor versión 2024”: un workshop para profesionalizar la marca personal



Se aproxima un nuevo año y comienza un ciclo de proyecciones. En este marco, llega en diciembre una propuesta para diseñar el próximo ciclo profesional de manera consciente y proactiva. Se trata del workshop “Mi mejor versión 2024” que incluirá dos talleres dictados por especialistas en el tema.

Por un lado, el taller de Diseño Profesional donde los participantes descubrirán en qué fase de su carrera se encuentran actualmente, mapeando habilidades, deseos y potencialidades.

Por otro lado, un taller de Storytelling, para aprender a comunicar con impacto el cambio que la persona está diseñando en su vida laboral.

El workshop será presencial, el sábado 2 de diciembre -de 9 a 13- en el Espacio Mariápolis de Alta Gracia. Estará a cargo de un equipo integrado por Vanesa Guajardo Molina, facilitadora de aprendizajes y coach; Luisa María Ahumada, comunicadora experta en oratoria; Jorge Mina, facilitador y comunicador institucional; y Carolina Galindez, customer experience management y socióloga.

“Co-crearemos espacios con herramientas concretas, para hacer consciente el momento en el que estás en tu vida laboral, qué acciones podés diseñar para cuidar o alcanzar tu bienestar y plenitud, en este plano de tu vida, y cómo comunicarlas a públicos clave”, adelantaron los organizadores.

Asimismo, explicaron que al momento de diseñar un nuevo

ciclo profesional emergen preguntas y reflexiones como, por ejemplo, si es el momento adecuado para transformarse laboralmente, si se pretende o no un cambio laboral, si hay claridad sobre las habilidades que la persona posee actualmente y las que necesita para el próximo paso, si se está a la altura del cambio que se quiere encarar. “Estas dudas son sólo algunas que pueden estar espejando el miedo a no lograrlo o el miedo a lograrlo”, señalaron los especialistas.

En este sentido, el workshop propone herramientas para hacer foco en el cambio que busca quien participa, se trabajará sobre escenarios laborales posibles y la motivación para transitar el cambio con sus altibajos.

Otro de los objetivos es aprender nuevas formas de relacionarse con personas clave y actuar de manera estratégica y organizada.

El workshop cuenta con el auspicio de Endeavor, Universidad Siglo 21 y Fundación Kamay. Durante el encuentro habrá un sorteo de sesiones de coaching ejecutivo y una beca completa de la Universidad Siglo 21.

Para mayor información, las vías de comunicación son [hola.somosveta@gmail.com](mailto:hola.somosveta@gmail.com), WhatsApp +54 93513501547, [https://www.instagram.com/somos\\_veta/](https://www.instagram.com/somos_veta/) Inscripción a la promoción 2x1 <https://bit.ly/Workshop-veta>

Los suscriptores de **Comercio y Justicia** podrán participar de un sorteo para acceder sin costo al workshop “Mi mejor versión 2024”.

Asociación de Magistrados y Funcionarios Judiciales de la Provincia de Córdoba

**XXVI EXPOSICIÓN ANUAL TALLER DE PLÁSTICA**

DE LA ASOCIACIÓN DE MAGISTRADOS Y FUNCIONARIOS JUDICIALES DE LA PROVINCIA DE CÓRDOBA

**MARTES 28 DE NOVIEMBRE DE 2023**  
19 HORAS - BELGRANO 224

**EXPOSITORAS 2023**

Almiron, Sara  
Carignano, Mercedes  
Carrega, Marta  
De Angelis, Anunciada  
Ferreira, Lorena  
Galla, Graciela  
López Priori, Graciela  
Moyano, Belén  
Somoza, Graciela  
Viada, Griselda  
Prof. Paola Luna

## Abren inscripciones 2024 para el Profesorado en Ciencias Económicas

Del 7 al 14 de diciembre, la Facultad de Ciencias Económicas (UNC) abrirá el período de inscripciones para el Profesorado de Enseñanza Media y Superior en Ciencias Económicas. El trámite es virtual y se realizará mediante el sistema Guaraní entrando a la web de la Facultad, [www.eco.unc.edu.ar](http://www.eco.unc.edu.ar)

Se trata de una carrera gratuita

destinada a personas egresadas de grado de Contador Público, Licenciatura en Economía, Licenciatura en Administración y carreras afines, con título expedido por instituciones universitarias y con un mínimo de cuatro años de duración.

Desde 2014, el profesorado cuenta con un nuevo plan de estudios aprobado por resolución

Nº 515/2013 del Ministerio de Educación de la Nación.

La carrera tiene una duración de dos años, con asistencia obligatoria los días miércoles de 17 a 22. La dirección estará a cargo de Carlos Ponsella.

Para mayor información comunicarse al email [escueladeprofesoradofce@economicas.unc.edu.ar](mailto:escueladeprofesoradofce@economicas.unc.edu.ar)